

Matrices de Hadamard

```
In [1]: import matplotlib.pyplot as plt
import random
import residues
%matplotlib inline
```

```
In [2]: def show_mat(A):
plt.matshow(A, cmap=plt.cm.Oranges)
plt.show()
```

Une matrice A de taille n est dite de Hadamard lorsque ses coefficients sont égaux à ± 1 et ses colonnes (ou lignes) sont orthogonales. Cela revient à dire que $B = \frac{1}{\sqrt{n}}A \in \mathcal{O}_n(\mathbb{R})$ et a tous ses coefficients égaux en valeur absolue.

On a le résultat suivant : pour tout $n \geq 3$, s'il existe une matrice de Hadamard de taille n alors n est un multiple de 4. Que dire de la réciproque ?

Conjecture (Hadamard) : pour tout entier n multiple de 4 il existe une matrice de Hadamard de taille n .

Preuve : personne ne l'a prouvé pour l'instant.

On sait tout de même construire des matrices de Hadamard de taille n pour certaines valeurs de n . Nous allons passer en revue quelques cas intéressants.

1 Une matrice est-elle de Hadamard ?

La fonction `check_hadamard` teste en temps $O(n^3)$ si la matrice A de taille n est bien une matrice de Hadamard.

```
In [3]: def prod_scal(u, v):
s = 0
n = len(u)
for k in range(n):
s = s + u[k] * v[k]
return s
```

```
In [4]: def check_hadamard(A):
        b = True
        n = len(A)
        for i in range(n):
            for j in range(n):
                b = b and (A[i][j] ** 2 == 1)
        for j in range(n):
            for k in range(n):
                if j != k:
                    b = b and prod_scal(A[j], A[k]) == 0
        return b
```

```
In [5]: check_hadamard([[1, 1], [1, -1]])
```

```
Out[5]: True
```

```
In [6]: check_hadamard([[1, 1], [1, 1]])
```

```
Out[6]: False
```

2 Produit tensoriel de deux matrices - Matrices de Hadamard de taille 2^n

Soit A une matrice de taille m . Soit B une matrice de taille n . Le produit tensoriel de A et B est la matrice $A \otimes B$ de taille mn définie par blocs dont la i ème ligne de blocs, $i = 1, \dots, m$, est $(a_{i1}B \dots a_{in}B)$

```
In [7]: def tensor_product(A, B):
        m = len(A)
        n = len(B)
        p = m * n
        C = [[0 for i in range(p)] for j in range(p)]
        for i in range(m):
            for j in range(m):
                for k in range(n):
                    for l in range(n):
                        C[n * i + k][n * j + l] = A[i][j] * B[k][l]
        return C
```

```
In [8]: tensor_product([[1, 2], [3, 4]], [[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]])
```

```
Out[8]: [[1, 2, 3, 2, 4, 6],
         [4, 5, 6, 8, 10, 12],
         [7, 8, 9, 14, 16, 18],
         [3, 6, 9, 4, 8, 12],
         [12, 15, 18, 16, 20, 24],
         [21, 24, 27, 28, 32, 36]]
```

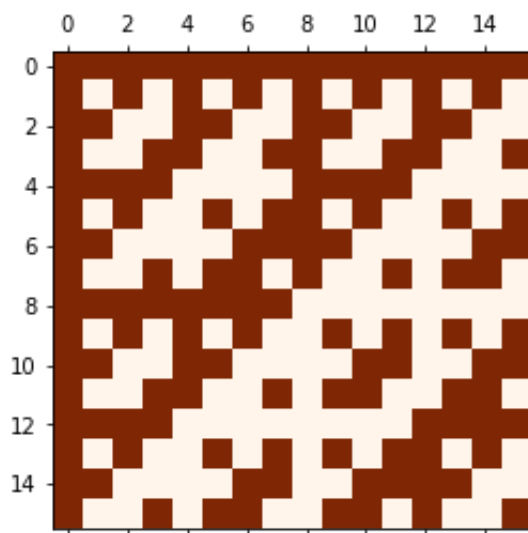
Si A et B sont deux matrices de Hadamard, alors $A \otimes B$ est encore une matrice de Hadamard. Comme il est évident de fabriquer des matrices de Hadamard de tailles 1 et 2 on en déduit un algorithme pour créer des matrices de Hadamard de taille 2^n , ceci pour tout entier naturel n . Les matrices obtenues s'appellent les matrices de Sylvester-Hadamard.

```
In [9]: def sylvester(n):
        S = [[1, 1], [1, -1]]
        A = [[1]]
        for k in range(n):
            A = tensor_product(S, A)
        return A
```

```
In [10]: sylvester(1)
```

```
Out[10]: [[1, 1], [1, -1]]
```

```
In [12]: M = sylvester(4)
show_mat(M)
check_hadamard(M)
```



```
Out[12]: True
```

3 Mélanges

Si A est une matrice de Hadamard, toute matrice obtenue en échangeant des lignes ou des colonnes de A est encore une matrice de Hadamard.

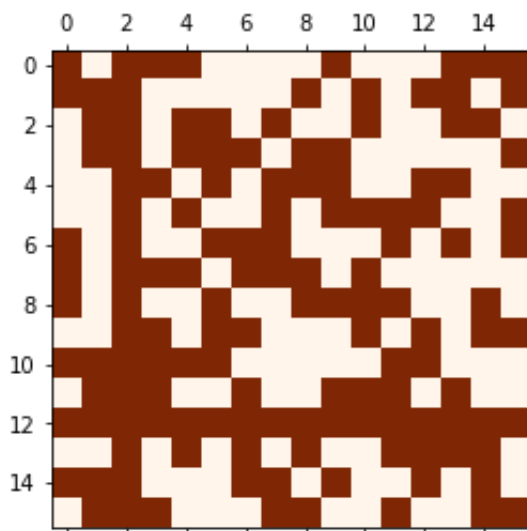
```
In [13]: def transpose(A):
          m = len(A)
          n = len(A[0])
          B = [[0 for i in range(n)] for j in range(m)]
          for i in range(n):
              for j in range(m):
                  B[i][j] = A[j][i]
          return B
```

```
In [14]: transpose([[1, 2], [3, 4]])
```

```
Out[14]: [[1, 3], [2, 4]]
```

```
In [15]: def shuffle(A):
          random.shuffle(A)
          A = transpose(A)
          random.shuffle(A)
          A = transpose(A)
          return A
```

```
In [16]: M = shuffle(sylvester(4))
          show_mat(M)
          check_hadamard(M)
```



```
Out[16]: True
```

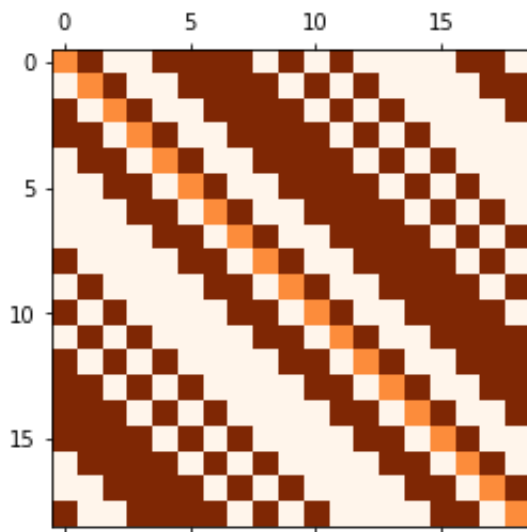
4 Matrices de Paley-Hadamard

Soit q un nombre premier impair. On note χ l'application qui à x non multiple de q associe 1 si x est un carré dans $(\mathbb{Z}/q\mathbb{Z})^*$ et -1 sinon. On prolonge χ en posant $\chi(x) = 0$ si x est multiple de q . On note Q la matrice dont les coefficients sont les $\chi(i - j)$ pour $0 \leq i, j < q$.

Le module `residus` (non montré ici) contient quelques fonctions arithmétiques, et en particulier la fonction χ .

```
In [17]: def mat_q(q):
          return [[residus.chi(q, (i - j) % q) for i in range(q)] for j in range(q)]
```

```
In [19]: show_mat(mat_q(19))
```

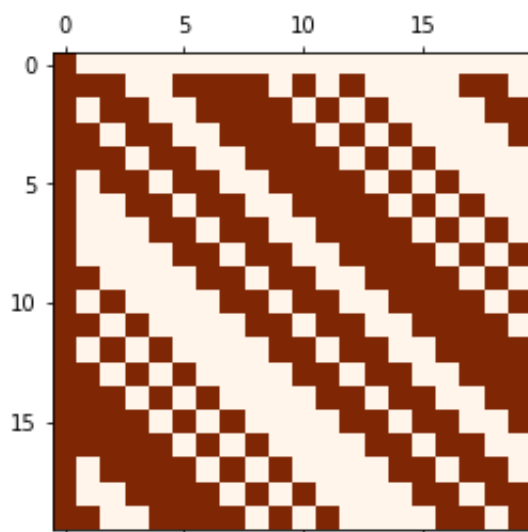


3.1 Nombre premier congru à 3 modulo 4

Si q est congru à 3 modulo 4 on peut construire une matrice de Hadamard de taille $q + 1$:

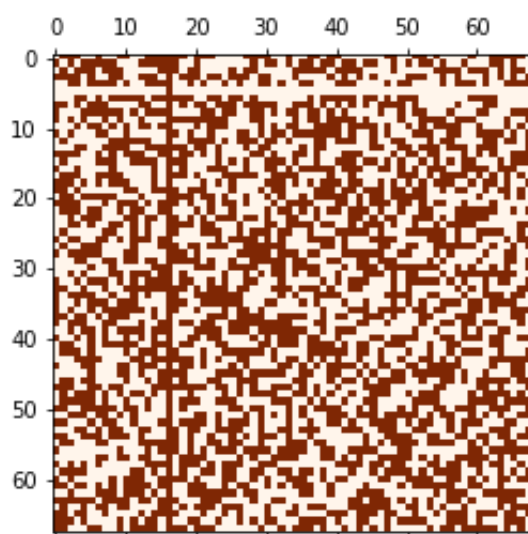
```
In [20]: def paley1(q):
          Q = mat_q(q)
          P = [[0 for i in range(q + 1)] for j in range(q + 1)]
          P[0][0] = 1
          for j in range(1, q + 1): P[0][j] = -1
          for i in range(1, q + 1): P[i][0] = 1
          for i in range(1, q + 1):
              for j in range(1, q + 1):
                  if i == j: P[i][j] = 1
                  else: P[i][j] = Q[i - 1][j - 1]
          return P
```

```
In [21]: M = paley1(19)
show_mat(M)
check_hadamard(M)
```



Out[21]: True

```
In [22]: M = shuffle(paley1(67))
show_mat(M)
check_hadamard(M)
```



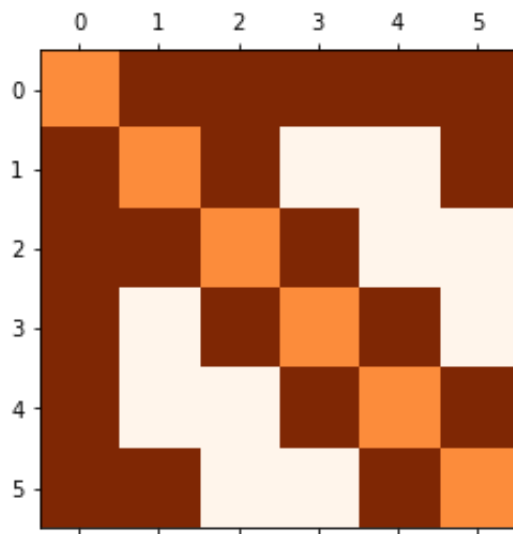
Out[22]: True

3.2 Nombre premier congru à 1 modulo 4

Si q est congru à 1 modulo 4 on peut construire une matrice de Hadamard de taille $2q + 2$:

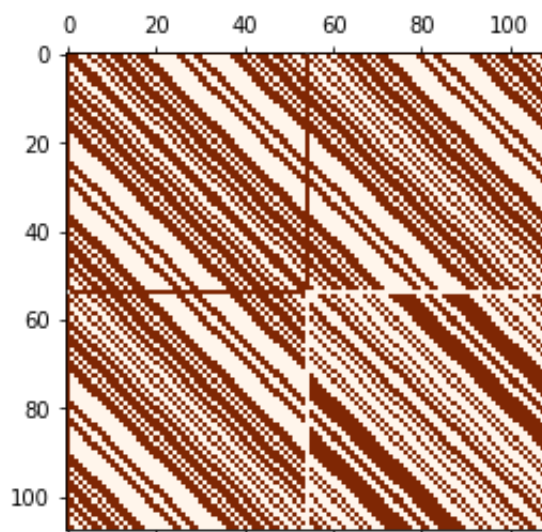
```
In [23]: def mat_s(q):
    Q = mat_q(q)
    P = [[0 for i in range(q + 1)] for j in range(q + 1)]
    P[0][0] = 0
    for j in range(1, q + 1): P[0][j] = 1
    for i in range(1, q + 1): P[i][0] = 1
    for i in range(1, q + 1):
        for j in range(1, q + 1):
            P[i][j] = Q[i - 1][j - 1]
    return P
```

```
In [24]: show_mat(mat_s(5))
```



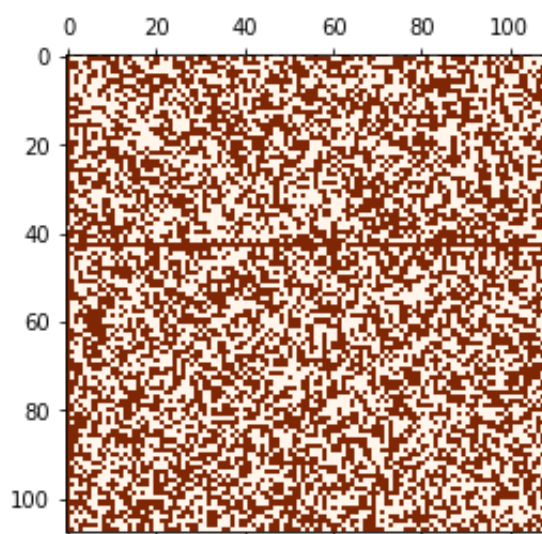
```
In [26]: def paley2(q):
    S = mat_s(q)
    P = [[0 for i in range(2 * q + 2)] for j in range(2 * q + 2)]
    for i in range(q + 1):
        for j in range(q + 1):
            if i == j: P[i][j] = 1
            else: P[i][j] = S[i][j]
            if i == j: P[i][j + q + 1] = -1
            else: P[i][j + q + 1] = S[i][j]
            if i == j: P[i + q + 1][j] = -1
            else: P[i + q + 1][j] = S[i][j]
            if i == j: P[i + q + 1][j + q + 1] = -1
            else: P[i + q + 1][j + q + 1] = -S[i][j]
    return P
```

```
In [27]: M = paley2(53)
show_mat(M)
check_hadamard(M)
```



Out[27]: True

```
In [28]: M = shuffle(paley2(53))
show_mat(M)
check_hadamard(M)
```



Out[28]: True

5 Bilan (provisoire)

On peut regrouper les résultats ci-dessus. Nous savons fabriquer des matrices de Hadamard pour un certain nombre de tailles, en l'occurrence pour tout entier qui est :

- une puissance de 2
- de la forme $q + 1$ où q est premier congru à 3 modulo 4
- de la forme $2q + 2$ où q est premier congru à 1 modulo 4

Nous appellerons (provisoirement) *admissibles* les entiers qui ont l'une des formes ci-dessus. Notre but ultime, il ne sera d'ailleurs pas atteint, est de déclarer admissibles tous les multiples de 4 !

```
In [29]: def admissible0(n):
    if n <= 2: return True
    if n % 4 != 0: return False
    k = residus.log2(n)
    if k != -1: return True
    q = n - 1
    if residus.is_prime(q) and q % 4 == 3: return True
    q = n // 2 - 1
    if residus.is_prime(q) and q % 4 == 1: return True
    return False
```

Quels sont les multiples de 4 inférieurs à 100 que nous ne savons pas traiter ?

```
In [30]: [n for n in range(101) if n % 4 == 0 and not admissible0(n)]
```

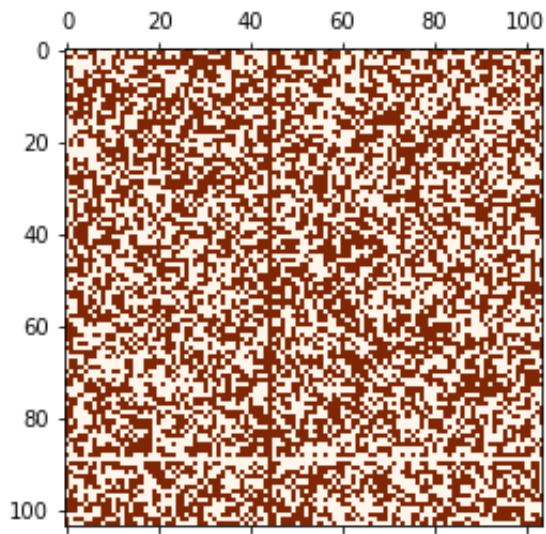
```
Out[30]: [40, 52, 56, 88, 92, 96, 100]
```

Et voici une fonction provisoire renvoyant une matrice de Hadamard de taille n . Pour tout n admissible, cela va de soi.

```
In [31]: def hadamard0(n):
    if n > 2 and n % 4 != 0: return False
    k = residus.log2(n)
    if k != -1: return sylvester(k)
    q = n - 1
    if residus.is_prime(q) and q % 4 == 3: return paley1(q)
    q = n // 2 - 1
    if residus.is_prime(q) and q % 4 == 1: return paley2(q)
    return False

def random_hadamard0(n):
    return shuffle(hadamard0(n))
```

```
In [32]: #M = hadamard0(76)
M = random_hadamard0(104)
show_mat(M)
check_hadamard(M)
```



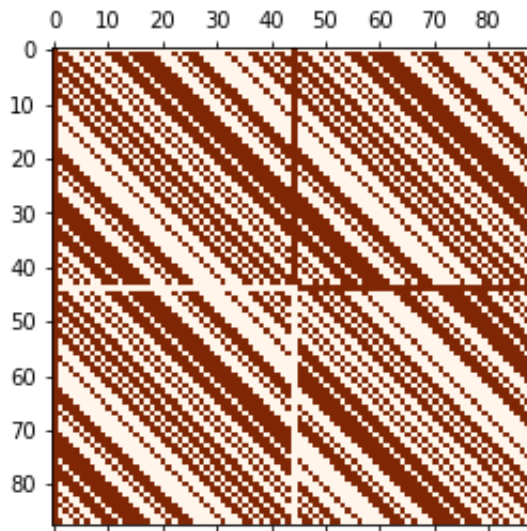
Out[32]: True

6 Allons plus loin

6.1 Une remarque

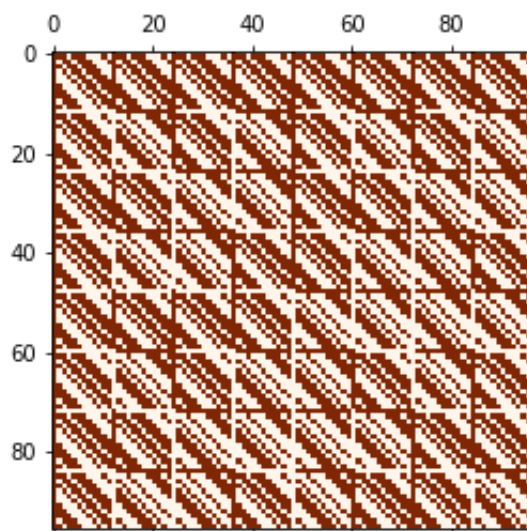
Remarquons que nous sommes capables de créer des matrices de Hadamard de tailles 88 et 96, puisque $88 = 2 \times 44$ et $96 = 8 \times 12$.

```
In [33]: M88 = tensor_product(hadamard0(2), hadamard0(44))  
show_mat(M88)  
check_hadamard(M88)
```



Out[33]: True

```
In [34]: M96 = tensor_product(hadamard0(8), hadamard0(12))  
show_mat(M96)  
check_hadamard(M96)
```



Out[34]: True

6.2 Entiers admissibles (bis)

On peut automatiser le procédé. Soit $n \in \mathbb{N}^*$. On détermine s'il existe une décomposition de n en produit de nombres admissibles. Si c'est le cas, on fait le produit des matrices de Hadamard pour ces nombres, c'est une matrice de Hadamard de taille n .

La première fonction ci-dessous détermine toutes les décompositions de n en produits de nombres admissibles. La seconde choisit parmi ces décompositions (s'il y en a) celle qui a la plus petite longueur. Elle renvoie la liste vide s'il n'y en a pas.

```
In [35]: def forall(s, prop):
    for x in s:
        if not prop(x): return False
    return True

    def decomp_admissibles(n):
        ps = residus.partitions(n)
        ss = []
        for p in ps:
            if forall(p, admissible0): ss += [p]
        return ss

    def minimal_partition(n):
        ss = decomp_admissibles(n)
        if ss == []: return []
        p = ss[0]
        for p1 in ss:
            if len(p1) < len(p): p = p1
        return p
```

```
In [36]: minimal_partition(88)
```

```
Out[36]: [2, 44]
```

```
In [37]: minimal_partition(96)
```

```
Out[37]: [2, 48]
```

Nous appellerons dorénavant *admissible* tout entier qui est soit admissible au sens précédent, soit un produit de tels entiers.

```
In [38]: def admissible(n):
    return minimal_partition(n) != []
```

Il ne reste plus que 3 multiples de 4 inférieurs ou égaux à 100 qui résistent ...

```
In [39]: [n for n in range(1, 101) if n % 4 == 0 and not admissible(n)]
```

```
Out[39]: [52, 92, 100]
```

Et les entiers inférieurs à 1000 ?

```
In [41]: print([n for n in range(1, 1001) if n % 4 == 0 and not admissible(n)])
```

[52, 92, 100, 116, 156, 172, 184, 188, 232, 236, 244, 260, 268, 292, 324, 340, 344, 356, 372, 376, 404, 412, 428, 436, 452, 472, 476, 508, 520, 532, 536, 580, 584, 596, 604, 612, 652, 668, 680, 688, 712, 716, 724, 732, 756, 764, 772, 808, 836, 852, 856, 872, 876, 892, 904, 932, 940, 944, 952, 956, 964, 980, 988, 996]

On voit qu'il y a encore du travail à faire. Le plus petit entier pour lequel on ne connaît pas de matrice de Hadamard est 668 ...

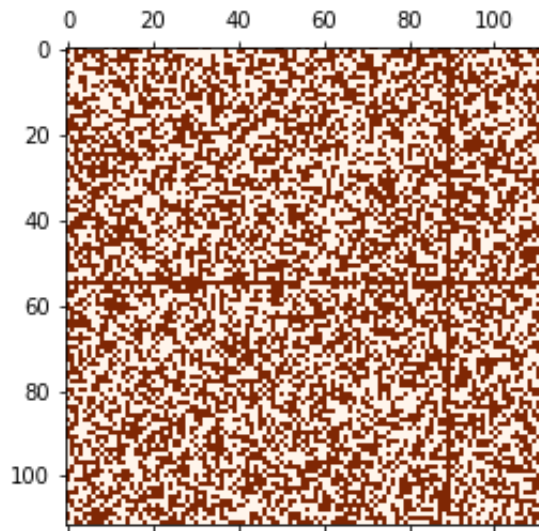
5.3 Nous y sommes ...

Voici pour terminer une fonction qui renvoie une matrice de Hadamard pour tous les entiers admissibles.

```
In [42]: def hadamard(n):
    if n > 2 and n % 4 != 0:
        print (n, 'doit être multiple de 4')
        return False
    if admissible0(n): return hadamard0(n)
    s = minimal_partition(n)
    if s == []:
        print ('Je ne sais pas')
        return False
    else:
        A = hadamard(s[0])
        for k in s[1:]:
            A = tensor_product(A, hadamard(k))
        return A

def random_hadamard(n):
    M = hadamard(n)
    if M: return shuffle(M)
    else: return False
```

```
In [43]: #M = hadamard(40)
M = random_hadamard(112)
if M: show_mat(M)
```



6 Références

- K.J Horadam, Hadamard Matrices and their Applications - Princeton University Press, 2007
- [Shalom Eliahou, CNRS, images des mathématiques, la conjecture de Hadamard \(I\)](http://images.math.cnrs.fr/La-conjecture-de-Hadamard-I.html) (<http://images.math.cnrs.fr/La-conjecture-de-Hadamard-I.html>)
- [Shalom Eliahou, CNRS, images des mathématiques, la conjecture de Hadamard \(II\)](http://images.math.cnrs.fr/La-conjecture-de-Hadamard-II.html) (<http://images.math.cnrs.fr/La-conjecture-de-Hadamard-II.html>)

```
In [ ]:
```